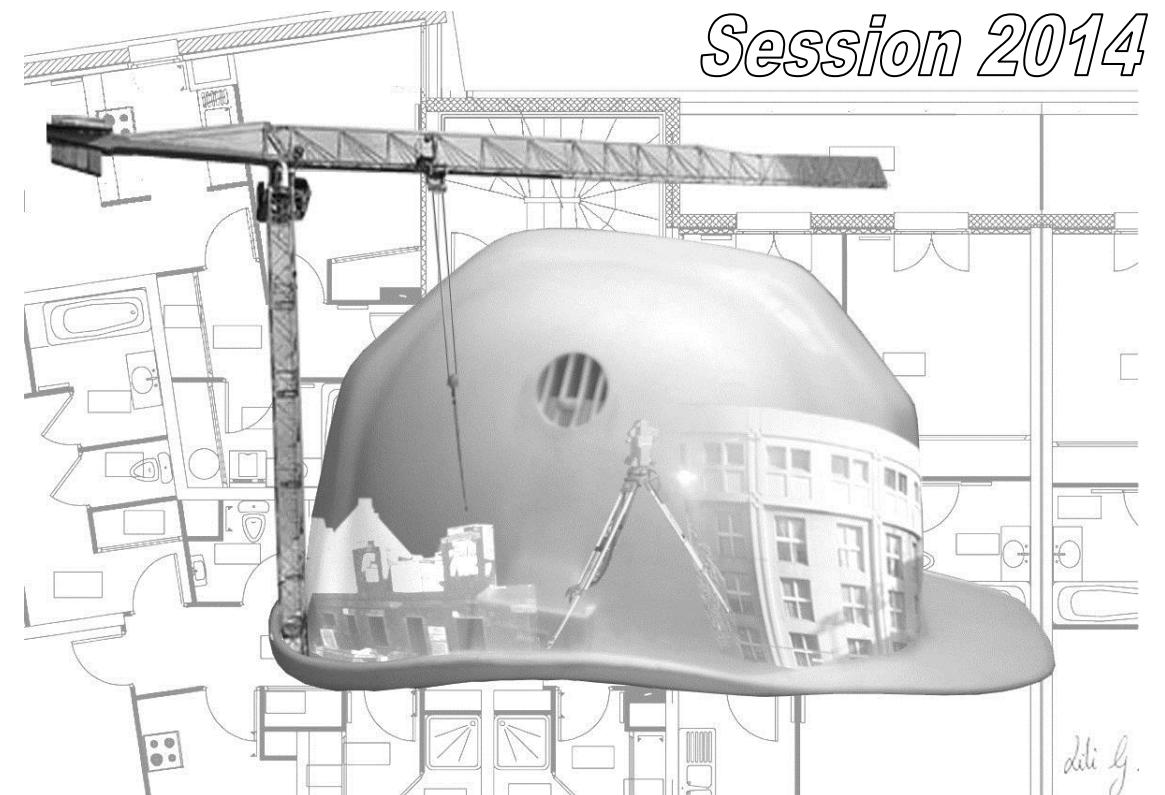


BACCALAUREAT PROFESSIONNEL

**TECHNICIEN DU BATIMENT
ORGANISATION ET REALISATION DU GROS ŒUVRE**

EPREUVE E3	REALISATION D'OUVRAGE
UNITE U.33	ACTIVITES SPECIFIQUES ET CONTROLES



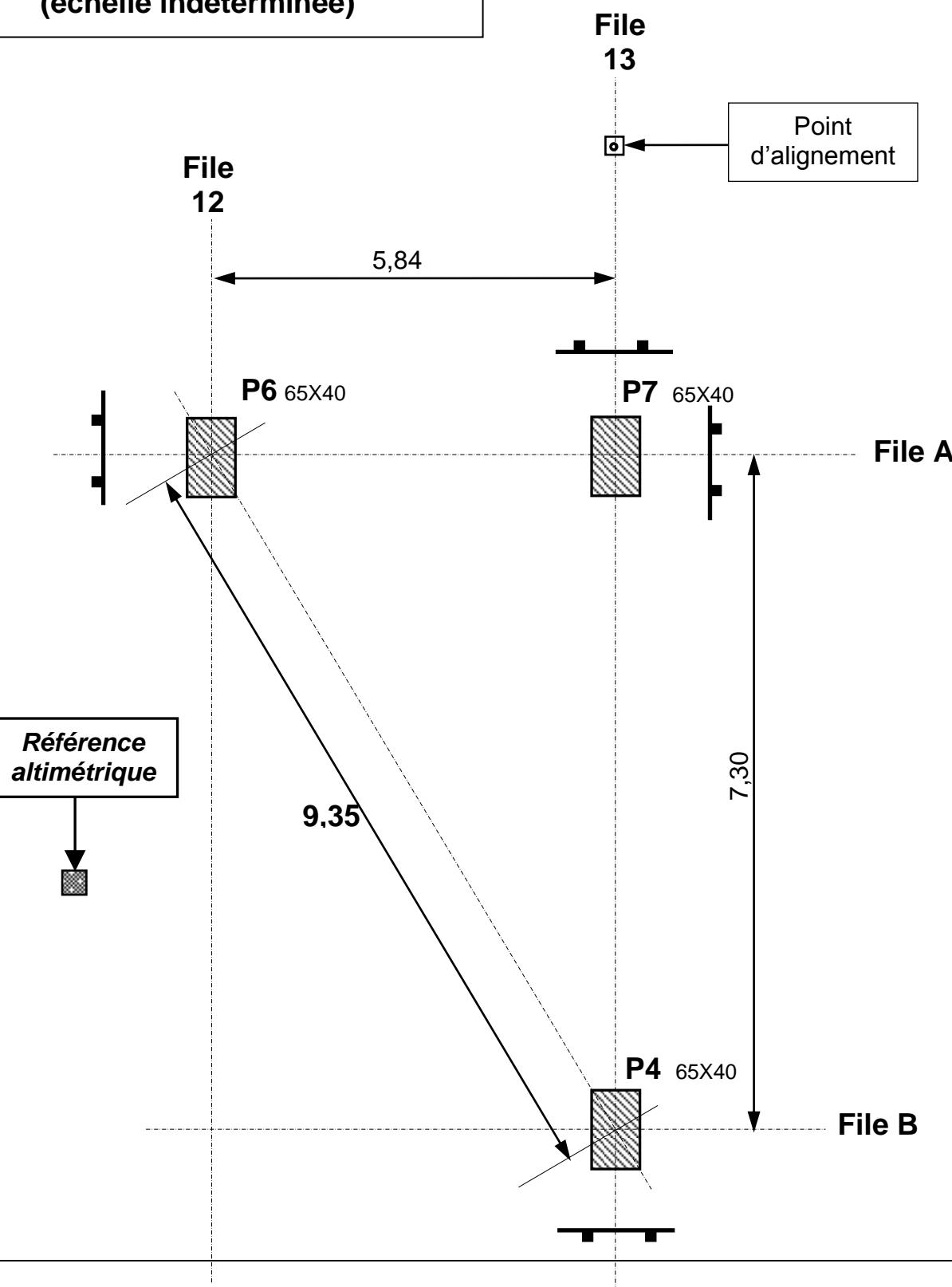
ACTIVITES SPECIFIQUES ET CONTROLES

ACTIVITE 1

IMPLANTATION TRACE

Projet :		
Bac Professionnel TB ORGO	Epreuve E.3 – U33	
1406-TB P33	Durée : 2 h	Page : 1 / 2

**Schéma d'implantation des poteaux
P4, P6 et P7
(échelle indéterminée)**



EPREUVE E3 sous - épreuve E33

Activité n°1 : IMPLANTATION TRACE

On donne.

- Une zone de travail de 8 m par 12 m
- Un point de référence correspondant au point **P4**
- Un point d'alignement matérialisant la **File 13**
- Un point de référence altimétrique
- **Un aide est à la disposition du candidat pour le tracé**

On demande d'implanter les poteaux P6, P7 et de positionner les chaises d'implantation en y reportant les axes des files.

LA METHODE D'IMPLANTATION EST LAISSEE A LA LIBRE INITIATIVE DU CANDIDAT

Documents, Matériels, Matériaux

- Le plan d'implantation ci-joint
- 1 décamètre
- 1 équerre alu 1,50x1,50
- 2 fiches en acier
- Un théodolite + trépied + accumulateur
- Un niveau de chantier + trépied
- Piquets (bois ou métal avec brides de serrage) + masse
- Planches 15 mm longueur 1,00m
- Pointes de 35mm - Pointes de 70mm (si piquets d'implantation bois)
- Cordelette nylon

TRAVAIL DEMANDE	CRITERES D'EVALUATION	BAREME
1- Implanter sur le terrain les axes des poteaux P6 et P7 et les matérialiser à l'aide de fiches aciers.	-Les cotes sont respectées -La cote de contrôle (diagonales) est correcte à 5mm	
2- Poser les chaises d'implantation à la cote +0.25m du niveau de référence matérialisé sur le terrain	-Les chaises sont réglées à la hauteur demandée	
3- Reporter les axes des alignements sur les chaises. Tirer les cordeaux pour contrôle des alignements	-Les intersections des cordeaux à la verticale des points - Les cotes sont correctes	
TOTAL		

Projet :		
Bac Professionnel TB ORGO	Epreuve E.3 – U33	Coefficient : 1
1406-TB P33	Durée : 2 h	Page : 2 / 2